**메모리 레인 소스 출처**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **직접 사용 (적색)** | **변형 (녹색)** | **참고 (청색)** |

**Ⅰ. 프로그래밍 소스**

**TextBoxMgr** – 대화창 표시 스크립트 (이왕근)

출처: http://cafe.naver.com/unityhub/55958 / <http://movietime.tistory.com/36>

**Inventory** – 인벤토리 작동 스크립트 (조병희)

출처:

**Ⅱ. 그래픽 소스**

**맵, 오브젝트** – 전체 맵과 각종 배치된 오브젝트 (이왕근)

출처 : RPG Maker VX ACE 타일셋

**타이틀 일러스트** – 타이틀의 검은색 시계 배경 스프라이트 (이왕근)

출처 : RPG Maker VX ACE 타일셋

**게임오버 일러스트** – 게임 오버 씬 스프라이트 (이왕근)

출처 : RPG Maker VX ACE 타일셋

**오브젝트** – 전체 맵과 각종 배치된 오브젝트 (권현우)

출처 : http://indiside.com/openforum\_pdsg/949619

http://indiside.com/openforum\_pdsg/949292

http://indiside.com/openforum\_pdsg/949264

http://indiside.com/openforum\_pdsg/540595

http://avangs.info/resource\_200x/1108832

http://avangs.info/resource\_200x/243816

http://avangs.info/resource\_200x/223339

http://avangs.info/kin/1238920

http://indiside.com/openforum\_pdsg/1336932

http://keidy.tistory.com/159

http://indiside.com/openforum\_pdsg/1443209

**인벤토리** – 인벤토리 배경사진 (조병희)

출처 : Q Inventory System

**캐릭터 애니메이션** - Fashion 2D Female Sprites + Animations - Complete Pack (김상민)

출처 : https://www.assetstore.unity3d.com/kr/#!/content/80192

**Ⅲ. 사운드 소스**

**효과음**, **게임오버 BGM**, **1F BGM** (이왕근)

출처 :

**효과음**, **타이틀 BGM** (권현우)

출처 : http://blog.daum.net/parangse/3649

http://jinstale.tistory.com/930

https://www.youtube.com/watch?v=5hI0vp4t3uU

https://www.youtube.com/watch?v=Hsx9sz0UdAI

※ 정확한 변용 범위 내용이 많아져 미기재